

SZKOLNY KONKURS SUDOKU

Cele konkursu:

- popularyzacja łamigłówek liczbowych wśród uczniów,
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
- kształtowanie umiejętności twórczego myślenia,
- rozwijanie umiejętności przewidywania,
- rozwijanie umiejętności dostrzegania związków pomiędzy poszczególnymi etapami rozumowania.

Zasady sudoku:

Diagram sudoku składa się z 81 pól w układzie 9 x 9 i został podzielony na 9 mniejszych kwadratów o układzie 3 x 3 każdy. Gra polega na wypełnieniu planszy cyframi od 1 do 9 w ten sposób, aby w żadnym wierszu, kolumnie ani kwadracie 3x3 nie powtórzyła się dwa razy ta sama cyfra.

Regulamin konkursu:

1. Konkurs adresowany jest do uczniów Technikum nr 1 i IX Liceum Ogólnokształcącego Sportowego w Gliwicach.
2. Pomysłodawcą konkursu był uczeń, a obecnie absolwent szkoły.
3. Organizatorem konkursu jest pani Benedykta Krogulec.
4. Każdy uczestnik ma do rozwiązania 3 diagramy (łatwy – 20 minut, średni – 25 minut, trudny – 30 minut). Diagramy uczestnicy rozwiązują samodzielnie.
5. Za każdą poprawnie wpisaną liczbę w diagramie łatwym uczestnik otrzymuje 1 punkt, w średnim – 2 punkty, w trudnym – 3 punkty).
6. Punkty każdego uczestnika są sumowane.
7. Należy mieć ze sobą ołówek i gumkę (można też mieć kredki, kolorowe flamastry itp.).
8. Liczby należy wpisywać czytelnie.

UWAGA! Prace nieczytelne nie będą sprawdzane!

9. Podczas konkursu nie wolno mieć ze sobą żadnych książek, notatek, itp., ani urządzeń typu kalkulator, komputer przenośny. Nie wolno też wносить na salę telefonów komórkowych, ani innych urządzeń służących do komunikowania się na odległość.

10. Czas trwania konkursu : 80 minut.

11. W przypadku stwierdzenia niesamodzielności pracy w czasie konkursu lub w trakcie sprawdzania diagramów, praca zostanie unieważniona.

12. Podczas konkursu nie wolno opuszczać sali.

13. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi po sprawdzeniu i ocenieniu diagramów.